



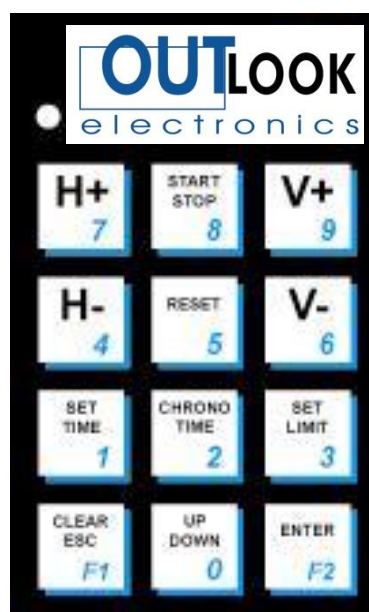
# SCOREBORD



# Handleiding

# INDEX

<b>Installatie voorschriften</b>	<b>3</b>
<b>1 Inleiding</b>	<b>3</b>
<b>2 Wat wordt er geleverd</b>	<b>3</b>
<b>3 De scores</b>	
3.1 Wijzigen van de scores	4
3.2 Resetten van de scores	4
<b>4 De chrono</b>	<b>5</b>
4.1 De chrono resetten	5
4.2 Chrono richting	6
4.3 Chrono limit (UP/DOWN)	6
<b>5 Extra informatie</b>	<b>7</b>
<b>6 Gebruiksvoorbeeld</b>	<b>7</b>



## INSTALLATIEVOORSCHRIFTEN

- Lees alle instructies in deze handleiding aandachtig door alvorens de installatie in gebruik te nemen.
- Dit scorebord vereist een 230V aansluiting, bij voorkeur apart afgezekerd.
- Indien het scorebord ingebouwd wordt dient er voldoende ventilatie te zijn. Vraag raad indien u het display gaat inbouwen. Te weinig of geen ventilatie kan schade veroorzaken aan het display wat de garantie doet vervallen!
- Gebruik voor het schoonmaken van de behuizing en voorplaat uitsluitend een matig vochtige doek al dan niet met poetsproduct.
- Zorg dat de installatie niet valt, daar dit de elektronica kan beschadigen. Voorkom ook schokken en stoten tijdens transport.
- Temperatuurwerkgebied van binneninstallaties: 0 tot 40 °C.
- Temperatuurwerkgebied van buiteninstallaties: -20 tot 40 °C.
- Binnen installaties zijn druiptwaterdicht (IP32).
- Buiteninstallaties zijn spatwaterdicht (IP34).
- In geval dat er een storing of defect optreed neemt u contact op met uw leverancier.

## 1 INLEIDING

Van harte gefeliciteerd met uw nieuw scorebord van Outlook electronics.

Dit document bevat alle gegevens die u moet weten als gebruiker van dit product.

Komt u informatie te kort of hebt u een probleem?

Neem dan contact op met onze support afdeling. Wij helpen u graag verder!

**Outlook electronics**  
**De Grote Beer 35**  
**5215 MR, 's-Hertogenbosch**  
**tel: +31 (0)73 5037453**  
**mail: info@outlookelectronics.nl**

## 2 WAT WORDT ER GELEVERD

- Uw scorebord
- 2x RF Keypad\*

\* Het keypad werkt op 2 knoopcel batterijen 3V type CR2032 (12mA).

Deze batterijen zijn verkrijg bij de supermarkt in uw buurt.

## 3 DE SCORES

### 3.1 WIJZIGEN VAN DE SCORES

**Score thuisploeg:**

**Score bezoekers:**

**H+** score thuisploeg +1

**H-** score thuisploeg -1

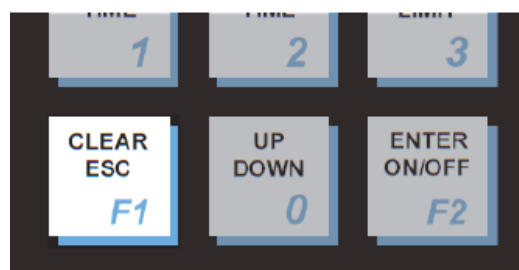
**V+** score bezoekers +1

**V-** score bezoekers -1

SET TIME 1    CHRONO TIME 2    SET LIMIT 3

CLEAR ESC F1    UP DOWN 0    ENTER ON/OFF F2

### 3.2 RESETTEN VAN DE SCORES



Om de score terug op "0" te zetten drukt U op , dit kan alleen als de chrono niet loopt.  
LET OP: Het hele scorebord (inclusief realtime) zal op "0" komen te staan.

## 4 DE CHRONO

### 4.1 DE CHRONO STARTEN / STOPPEN



Om de chrono te starten druk op .



Om de chrono te stoppen druk op



### 4.2 DE CHRONO RESETTEN



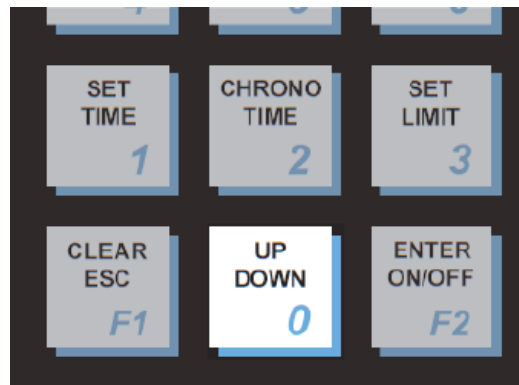
Om de chrono te resetten drukt u op .




Bij een afteller wordt de startwaarde (=limiet) ingesteld. Bij een opteller wordt de startwaarde op 0 ingesteld.

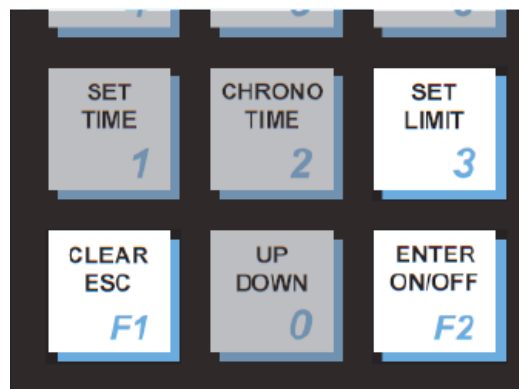
Dit kan alleen als de chrono niet loopt.


## 4.3 CHRONO RICHTING



Met de toets  (Count up/down) kan u kiezen of de chrono op- of aftelt (UP of DO).

## 4.4 DE CHRONO LIMIT



Om de chrono limit in te stellen, drukt u op .

Op het display verschijnt eerst LI (limit), daarna UP of DO (up of down), daarna verschijnt er een cursor. U kan nu met de cijfertoetsen de limit (minuten) ingeven.



Druk daarna op  om op te slaan.



Om te annuleren drukt u op .

Dit kan alleen als de chrono niet loopt.

## 5 EXTRA INFORMATIE








- De LED links bovenaan op de afstandbediening licht op telkens er op een toets gedrukt wordt.
- De eerste minuut wordt steeds weergegeven in seconden tot de ingang van de eerste minuut, vanaf dan wordt er per minuut geteld. Dit is enkel van toepassing bij 2 digit chrono's!
- Het scorebord stopt halfweg\* de ingestelde tijd. Vb. bij een spel van 90.00 min zal het scorebord automatisch stoppen bij 45.00 min, druk na de pauze op om de teller verder te laten lopen.

**\*Let op:** Dit is enkel bij het optellen van de tijd, niet bij aftellen.


Indien een spel 45.00 minuten duurt zonder onderbreking moet de tijd ingesteld worden maal 2, in dit geval dus 90.00 min.

## 6 GEBRUIKSVORBEELD

Hieronder wordt een voorbeeld beschreven van een wedstrijd met een totale tijd van 90 minuten met een afteller (DO): Om het scorebord in te stellen volg je volgende stappen:

- Stel eenmalig het scorebord in om het te laten aftellen. Druk op , op het scorebord verschijnt nu UP of DO (up of down). Druk opnieuw tot DO afgebeeld wordt. Vanaf dan zal het scorebord aftellen.
- Druk op , op het display verschijnt nu LI en DO en dan zal de cursor gaan knipperen. Druk nu op  +  en dan op  om te bevestigen.
- Druk op  om de teller op de startwaarde (=limiet) in te stellen, in dit geval op 90:00 min.
- Druk op om  de teller te starten.

\* Bij een afteller zal de teller optellen tot de helft van de ingestelde tijd. VB: Bij een ingestelde tijd van 90:00 zal de teller starten vanaf 00:00 en stoppen bij 45:00.

Door nogmaals op  te drukken zal het scorebord verder aftellen naar 90:00.