

### **Rijnstreek Competitie U23:**

De organisatie van deze competitie is een gezamenlijke verantwoordelijkheid, waardoor akkoord te gaan met dit document, de uitvoer komt te liggen bij Bram van Hamersveld ('t Goy)

Competitie leider Rijnstreek competitie U23: **Bram van Hamersveld**

Email: [brammest1984@hotmail.com](mailto:brammest1984@hotmail.com)

Tel.nr: 06-41241034

Aan de competitie wordt door 5 clubs deelgenomen.

1. Aurora
2. Schalkwijk
3. SVF
4. Maarssen
5. 't Goy

In totaal zal er een gehele competitie gespeeld worden.

De thuisspelende club is ook verantwoordelijk voor het soepele verloop van de wedstrijd. Denk hierbij aan het beschikbaar stellen van een scheidsrechter, veld en kleedkamers.

De wedstrijden worden gespeeld op dinsdagavond om 20:30u, tenzij onderling een ander tijdstip/dag wordt overeengekomen. Dit dient tijdig gemeld te worden aan de competitie leider.

Bij afgelasting moet, door de twee betrokken clubs spoedig af te stemmen, deze wedstrijd ingehaald worden vóór de volgende geplande wedstrijd. De thuisspelende club is verplicht bij afgelasting de uitspelende club tijdig te informeren. Op het tijdstip van afgelasting wordt gelijk een nieuwe speeldatum overeengekomen. Het initiatief en de verantwoordelijkheid ligt ook hier bij de thuisspelende club.

De thuisspelende club speelt in zijn gebruikelijke eigen wedstrijdkleding. De uitspelende past de kleur van het wedstrijdtenue aan. De uitspelende club dient zelf te verifiëren in welke kleur de thuisploeg speelt.

### **Omvang selecties**

Selecties bestaan uit maximaal 16 spelers. Van deze selectie moeten minimaal 13 spelers jonger zijn dan 23, d.w.z. dat zij **geboren** moeten zijn **na 1 januari 1993**.

Bij een kleinere selectie mogen er maximaal drie dispensatiespelers meedoen, d.w.z. dat zij **geboren** zijn **voor 1 januari 1993**.

### **Speelschema**

Ronde	Datum	Tijd	Thuis	Uit	Uitslag
1	27-9-2016	20:30u	Schalkwijk	Maarssen	
1	27-9-2016	20:30u	Goy	Aurora	
2	18-10-2016	20:30u	Schalkwijk	Aurora	
2	18-10-2016	20:30u	Maarssen	SVF	
3	15-11-2016	20:30u	SVF	Aurora	
3	15-11-2016	20:30u	Goy	Schalkwijk	
4	13-12-2016	20:30u	SVF	Goy	
4	13-12-2016	20:30u	Maarssen	Aurora	
Winterstop					
5	17-1-2017	20:30u	SVF	Schalkwijk	
5	17-1-2017	20:30u	Maarssen	Goy	
6	21-2-2017	20:30u	Maarssen	Schalkwijk	

6	21-2-2017	20:30u	Goy	Aurora	
7	14-3-2017	20:30u	Schalkwijk	Aurora	
7	14-3-2017	20:30u	SVF	Maarssen	
8	11-4-2017	20:30u	SVF	Aurora	
8	11-4-2017	20:30u	Schalkwijk	Goy	
9	9-5-2017	20:30u	Goy	SVF	
9	9-5-2017	20:30u	Maarssen	Aurora	
10			Goy	Maarssen	
10			Schalkwijk	SVF	

Bij (inhaal) competitie- of bekerverplichtingen kunnen data worden aangepast, met dien verstande dat beslist getracht moet worden deze wedstrijd te spelen vóór de volgende wedstrijd.

In principe kan een wedstrijd niet worden uitgesteld, omdat er onvoldoende spelers beschikbaar zijn. Deelname aan deze competitie houdt automatisch in dat er altijd met jongere jeugdspelers wordt aangevuld.

**Graag uiterlijk 48 uur van tevoren de tegenstander en competitieleider informeren of zoveel eerder als een wijziging bekend is.**

#### **(Tucht) reglement**

De wedstrijden worden gespeeld conform de gebruikelijke KNVB spelregels. Na afloop van de wedstrijd worden de uitslagen door de thuis spelende club naar de competitieleider gemaïld ter verwerking in de ranglijst, die een ieder z.s.m. na deze gespeelde wedstrijden zal ontvangen.

Daarnaast zijn er nog enkele uitzonderingen op de gebruikelijke KNVB spelregels:

Schorsing voor 1 wedstrijd gebeurt, wanneer een speler tijdens de gehele competitie zijn tweede gele kaart ontvangt. De verantwoordelijkheid voor de naleving van de schorsing ligt bij de betrokken club. Ook na een derde gele kaart volgt er een schorsing.

Een veldverwijdering (rode kaart) betekent tevens automatisch een schorsing voor de eerstvolgende wedstrijd. **Na 10 minuten mag een vervanger in het veld komen.** De verantwoordelijkheid voor de naleving van de schorsing ligt bij de betrokken club.

Er mogen 5 spelers per wedstrijd worden gewisseld. Spelers, die ingewisseld zijn, mogen als speler terugkeren (max. 2 spelers).

#### **Puntentelling en plaatsbepaling:**

Een overwinning levert 3 punten op, gelijkspel 1punt en de verliezer ontvangt 0 punten.

Elk gescoord doelpunt levert ook 1punt op.

Voor de eindstand in de poule is bepalend:

1. Aantal punten; indien gelijk dan
2. Doelpunten voor; indien nog gelijk dan
3. Doelsaldo; indien nog gelijk dan
4. Onderling resultaat.